

# IMPLEMENTASI POIN MAHASISWA

Indra Yatini<sup>1)</sup>, Edi Iskandar<sup>2)</sup>, Yoseph Yohantoro<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup>Teknik Informatika STMIK AKAKOM

e-mail : <sup>1</sup>indrayatini@akakom.ac.id, <sup>2</sup>edi\_iskandar@akakom.ac.id, <sup>3</sup>yoseph@akakom.ac.id

## Abstract

*Today's the needs of graduates who have hard skills or soft skills are increasing, Hardskill is obtained from academic processes such as learning during college, while soft skills are obtained from extracurricular or non-curricular activities that can form distinct and clear student characters. To encourage STMIK AKAKOM students to have good soft skills, a Student Achievement Assessment Guideline was issued as a guideline for the student and student sections in calculating the number of extracurricular and non-curricular activities of each student called the Credit Performance Unit (SKP). Each S1 student must collect 110 SKP, D3 students only need 100 SKP during the lecture period that is evenly obtained in each semester so students must start to have activities from the first semester. Every semester the SKP value must be validated by the student affairs department. Ease of validation and time efficiency is absolutely necessary, therefore a computer-based SKP management system was developed. In the system there is a database for storing SKP data, facilities for students to report their SKP, and facilities for student affairs managers.*

**Keywords :** *Hardskill, Softskill, Student Activity Unit, Department Student Association, Student Point Credit Unit.*

## PENDAHULUAN

Dewasa ini kebutuhan lulusan yang cerdas, kreatif, dinamis dan kompetitif di industri semakin meningkat. Kompetensi lulusan seperti di atas tidak akan diperoleh tanpa adanya pembinaan lembaga perguruan tingginya. Dunia kerja dan industri makin merasakan kebutuhan tenaga kerjanya yang tidak hanya cerdas, tetapi juga berkarakter. Ini berarti, alumni harus punya kemampuan *hardskill* maupun *softskill* [1].

*Hardskill* diperoleh dari proses akademis seperti pembelajaran selama kuliah, sedangkan *softskill* diperoleh dari kegiatan-kegiatan ekstrakurikuler ataupun non kurikuler. Kegiatan ekstrakurikuler dapat dipenuhi dengan keterlibatannya dalam Organisasi Kemahasiswaan seperti Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), Himpunan Mahasiswa Jurusan(HMJ) , komunitas-komunitas yang ada dan keterlibatan mahasiswa di dalam kepanitiaan maupun unit-unit kerja yang ada di sebuah institusi. Semua itu diyakini akan dapat membentuk karakter mahasiswa yang khas dan jelas.[2]

Dalam rangka mendorong mahasiswa STMIK AKAKOM agar mempunyai *softskill* yang baik, maka telah diterbitkan Pedoman Penilaian Prestasi Mahasiswa. Pedoman itu dimaksudkan sebagai petunjuk bagi bagian kemahasiswaan dan mahasiswa dalam melakukan perhitungan jumlah kegiatan ekstrakurikuler dan non kurikuler dari setiap mahasiswa yang disebut Satuan Kredit Prestasi (SKP). Setiap Mahasiswa S1 harus mengumpulkan sebanyak 110 SKP, Sedangkan bagi mahasiswa D3 cukup 100 SKP selama masa kuliah. SKP harus diperoleh secara merata dalam setiap semester sehingga mahasiswa harus mulai mempunyai kegiatan sejak semester pertama. Dalam setiap semester nilai SKP harus tervalidasi oleh bagian kemahasiswaan [3].

Jika dalam satu semester terdapat kurang lebih 1.500 mahasiswa aktif, maka validasi jumlah SKP oleh bagian kemahasiswaan juga akan sebanyak itu. Jika validasi dilakukan dengan berkas-berkas, maka akan terjadi tumpukan berkas, dan itu sangat

merepotkan. Oleh karena itu, akan dikembangkan sistem pengolaan SKP berbasis komputer. Dalam sistem tersebut harus terdapat basis data guna menyimpan data SKP, fasilitas bagi mahasiswa untuk melaporkan SKP nya, serta fasilitas bagi pengelola bagian kemahasiswaan untuk melakukan validasi data SKP.

Permasalahan yang akan dibahas pada penelitian ini memiliki ruang lingkup yang cukup luas, sehingga perlu dilakukan pembatasan sebagai berikut, Sistem yang dikembangkan berbasis web, Pengguna sistem adalah mahasiswa dan petugas bagian kemahasiswaan, Pengembangan basisdata mengacu pedoman Sistem Penilaian Prestasi Mahasiswa, menggunakan My SQL, Sistem dikembangkan dengan menggunakan framework Yii, Sistem harus mampu memberikan informasi yang berkaitan dengan kegiatan kemahasiswaan.

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu sistem aplikasi berbasis web mobile, untuk pengelolaan kredit prestasi mahasiswa dalam bidang ekstrakurikuler maupun non kurikuler, sehingga proses penghitungan satuan kredit prestasi (SKP) menjadi lebih cepat dan mudah.

## METODE PENELITIAN

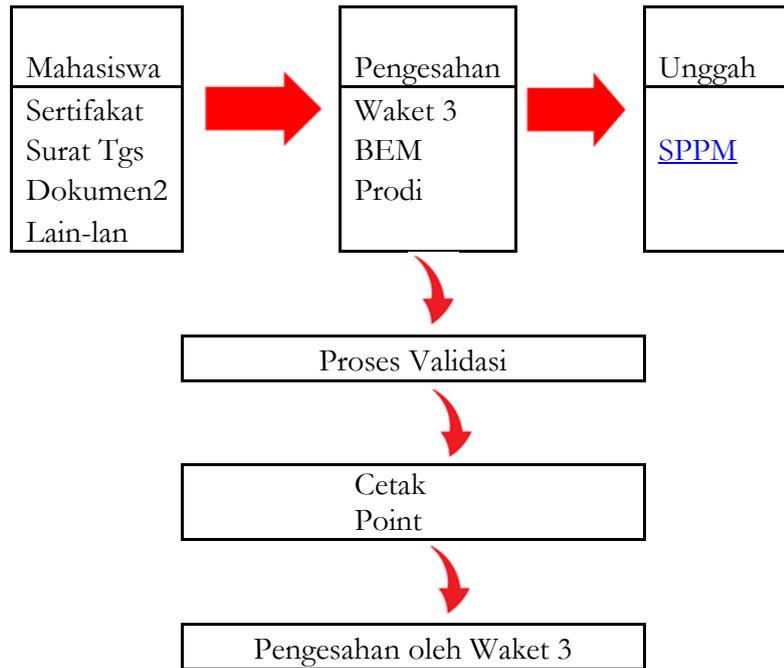
Penelitian ini mengambil kasus penerimaan mahasiswa baru di STMIK AKAKOM Yogyakarta. Tahapan yang dilakukan untuk membangun sebuah Sistem adalah sebagai berikut :

1. Melakukan observasi dan analisis di bagian kemahasiswaan STMIK AKAKOM Yogyakarta
2. Menentukan pemodelan yang digunakan
3. Membuat desain sistem dengan menggunakan Diagram Alir Data (DAD)
4. Membuat rancangan basisdata.
5. *Coding* (Pembuatan Sistem Penilaian Prestasi Mahasiswa )
6. Pengujian program

STMIK AKAKOM memiliki 5 jurusan terdiri dari 2 jurusan S1 yaitu: Teknik Informatika dan Sistem Informasi serta 3 jurusan D3 yaitu Manajemen Informatika, Teknik Komputer, dan Komputerisasi Akuntansi. Mahasiswa STMIK AKAKOM agar mempunyai softskill yang baik, maka telah diterbitkan Pedoman Penilaian Prestasi Mahasiswa. Pedoman itu dimaksudkan sebagai petunjuk bagi bagian kemahasiswaan dan mahasiswa dalam melakukan perhitungan jumlah kegiatan ekstrakurikuler dan non kurikuler dari setiap mahasiswa yang disebut Satuan Kredit Prestasi (SKP). Setiap Mahasiswa S1 harus mengumpulkan sebanyak 110 SKP, Sedangkan bagi mahasiswa D3 cukup 100 SKP selama masa kuliah. SKP harus diperoleh secara merata dalam setiap semester sehingga mahasiswa harus mulai mempunyai kegiatan sejak semester pertama. Dalam setiap semester nilai SKP harus tervalidasi oleh bagian kemahasiswaan.

## ***Gambaran Sistem***

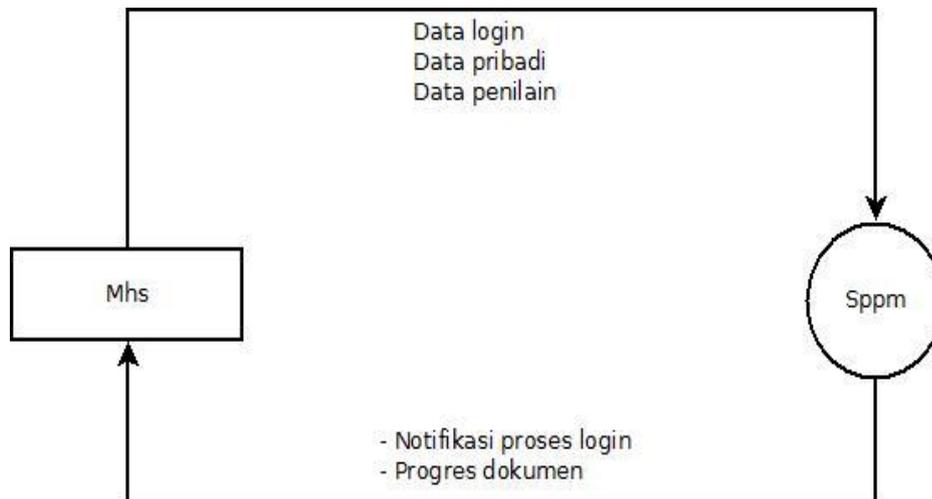
Gambaran sistem merupakan sekumpulan dari model-model terhubung yang menggambarkan sifat dasar dari sebuah sistem. Sistem Penilaian Kredit Point Mahasiswa Berbasis Web dapat dilihat pada Gambar 1. yang merupakan mekanisme dari gambaran sistem yang telah di kerjakan.



Gambar 1. Mekanisme Sistem

### ***Rancangan Sistem***

Rancangan sistem berisi diagram-diagram yang menggambarkan cara kerja/aliran sistem dimulai dari diagram konteks. Diagram konteks adalah aliran informasi yang pertama. Pada diagram konteks proses aliran datanya dijabarkan secara global, diagram konteks dapat dipecah lagi ke bagian-bagian yang lebih rinci. Diagram konteks Implementasi Sistem Penilaian Point Mahasiswa Berbasis Web seperti Gambar 2.

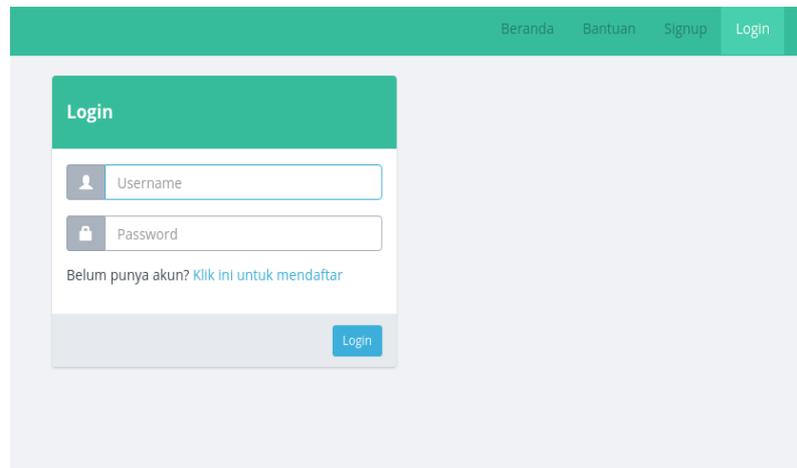


Gambar 2 Diagram konteks



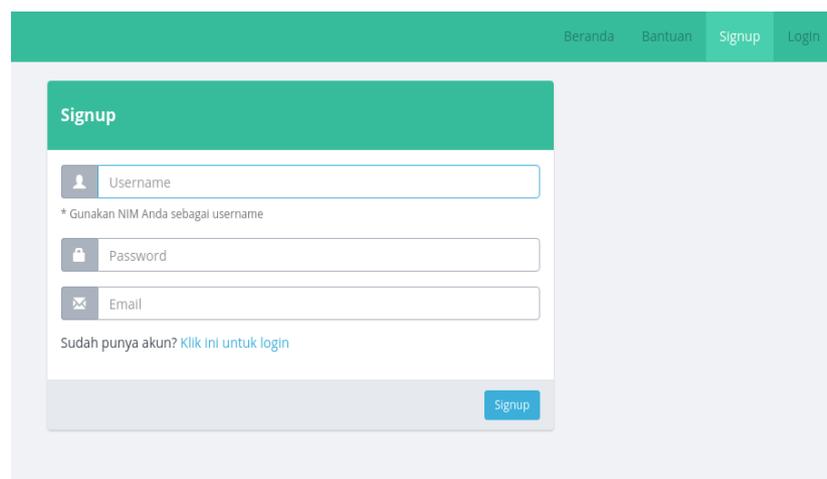
Langkah-langkah untuk menjalankan sistem sebagai berikut :

1. Apabila sudah memiliki akun, tekan tombol *Login* di sebelah kanan atas dan masukkan *username* dan *password* seperti pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman login (masuk)

2. Jika ingin mendaftar, tekan tombol *Signup* di sebelah kanan atas dan lengkapi form dengan ketentuan:
  - a. Isikan NIM (Nomor Induk Mahasiswa) Anda sebagai *username*
  - b. *Password* yang Anda inginkan (minimal 6 karakter)
  - c. *E-mail* yang aktif dan bisa Anda akses. Tautan aktivasi akun akan dikirimkan ke alamat *e-mail* yang Anda masukkan.



Gambar 5. Halaman signup (mendaftar)

3. Setelah Anda mengakses tautan yang ada pada *e-mail*, *browser* akan mengarahkan Anda ke halaman akun Anda. Lengkapi isian seperti Gambar 6 dengan data yang benar.

Gambar 6. Halaman lengkapi data

- Setelah Anda melengkapi data, browser akan mengarahkan Anda ke halaman beranda profil Anda. Pada halaman ini, Anda dapat melihat dan mengubah informasi pribadi, melihat riwayat aktifitas dan penilaian seperti yang tertera pada Gambar.7

Gambar 7. Halaman signup (mendaftar)

- Anda dapat melihat daftar komponen penilaian yang ditawarkan melalui tautan **Daftar Komponen** di menu sebelah kiri seperti yang tertera pada Gambar.8.

#	Bidang	Kegiatan	Partisipasi	Level	Bobot	Bukti	Jenis Kegiatan
1	Keorganisasian	Seminar	Daerah	Internasional	25	asd	Wajib
2			Peserta		133	Sertifikat tanah	Wajib
3	Kompetisi	Pendukung PBM	Kecamatan	Internasional	25	tanda tangan pak RT	Pilihan
4	Ilmiah dan Penalaran (Penguatan Kompetensi Prodi)	Kompetisi Bidang IT	Daerah		100	Stempel	Wajib
5	Kewirausahaan (Entrepreneurship)	Pelatihan/Workshop	Peserta		50	Sertifikat dan Plagam	Wajib
6		Kecil: Memiliki usaha pribadi tanpa karyawan	Daerah		15	SIUP	Wajib
7	Kompetisi	Lomba Gemastik	Peserta	Internasional	20	Sertifikat	Pilihan

Gambar 8. Daftar komponen penilaian

6. Melalui tautan **Data Penilaian Anda** di sebelah kiri, Anda dapat melihat rangkuman penilaian. Anda dapat pula mengisi data penilaian baru dengan menekan tombol **Isi Data Penilaian** berwarna biru di sebelah kanan atas atau melalui tautan **Form Penilaian** seperti yang tertera pada Gambar 9.
- 7.

#	Bidang	Nilai Prestasi Kegiatan	Partisipasi	Level	Bobot
No results found.					

Gambar 9. Rangkuman data penilaian

8. Pada halaman pengisian data penilaian, Anda dapat melakukan beberapa hal berikut:
  - a. Memilih komponen penilaian dengan menekan tombol **Pilih** seperti yang tertera pada Gambar 10.

## Isi Data Penilaian

### Komponen Penilaian

Pilih

Deskripsi

\* Silakan pilih komponen melalui tombol di atas!

### Keterangan

B I U

Isikan keterangan pendukung. Misal, tanggal pelaksanaan dan gambaran kegiatan.

### Berkas Baru

Select files...
Browse ...

\* Anda dapat mengunggah lebih dari satu berkas.

✓ Simpan

Gambar 10. Form isi data penilaian

- b. Pilih salah satu komponen penilaian seperti yang tertera pada Gambar 11.

### Daftar Komponen Penilaian

Showing 1-7 of 7 Items.

Bidang	Kegiatan	Partisipasi	Level	Bobot	Bukti	Jenis Kegiatan	Actions
Keorganisasian	Seminar	Daerah	Internasional	25	Plagam	Wajib	
Keorganisasian	Seminar	Peserta		133	Plagam	Wajib	
Kompetisi	Pendukung PBM	Kecamatan	Internasional	25	Plagam	Pilihan	
Ilmiah dan Penalaran (Penguatan Kompetensi Prodi)	Kompetisi Bidang IT	Daerah		100	Stempel	Wajib	
Kewirausahaan (Entrepreneurship)	Pelatihan/Workshop	Peserta		50	Sertifikat dan Plagam	Wajib	
Kewirausahaan (Entrepreneurship)	Kecil: Memiliki usaha pribadi tanpa karyawan	Daerah		15	SIUP	Wajib	
Kompetisi	Lomba Gemastik	Peserta	Internasional	20	Sertifikat	Pilihan	

✕ Tutup

Gambar 11. Daftar komponen penilaian yang dapat dipilih

- c. Isikan Keterangan dan unggah berkas pendukung seperti yang tertera pada Gambar 12

**Isi Data Penilaian**

**Komponen Penilaian**

Deskripsi	
Bidang	Keorganisasian
Kegiatan	Seminar
Partisipasi	Daerah
Level	Internasional
Bobot	25
Bukti	Piagam
Status	Wajib

**Keterangan**

Kegiatan dilaksanakan pada tanggal 17 Juli 2018 di Jakarta. Jumlah peserta sebanyak 30 orang.  
Terdapat lima kategori lomba yang disediakan.

Isikan keterangan pendukung. Misal, tanggal pelaksanaan dan gambaran kegiatan.

**Berkas Baru**

Contoh-Piagam-Penghargaan-Universitas.jpg

\* Anda dapat mengunggah lebih dari satu berkas.

Gambar 12. Contoh pengisian keterangan dan unggah berkas pendukung

- d. Jika dirasa sudah benar, tekan tombol **Simpan** di pojok kanan bawah
9. Setelah data berhasil disimpan, browser akan mengarahkan Anda ke detail penilaian yang baru saja dimasukkan. Selama data Anda belum diverifikasi, Anda dapat mengubah atau menghapus data tersebut melalui tombol di sebelah kanan atas maupun memperbesar atau menghapus berkas yang Anda unggah melalui tombol yang berada tepat di bawah Gambar 13.

**Detail Penilaian** Ubah Hapus

**Komponen Penilaian**

Bidang	Keorganisasian
Kegiatan	Seminar
Partisipasi	Daerah
Level	Internasional
Bobot	25
Bukti	Piagam

**Status**

Belum diperiksa

**Keterangan**

Kegiatan dilaksanakan pada tanggal 17 Juli 2018 di Jakarta. Jumlah peserta sebanyak 30 orang.  
Terdapat lima kategori lomba yang disediakan.

**Berkas**

Showing 1-1 of 1 item.

Contoh-Piagam-Penghargaan-Universitas.jpg

Gambar 13. Detail data penilaian

## KESIMPULAN

Implementasi sistem menghasilkan

1. Sistem Penilaian Point Mahasiswa Berbasis Web dapat berjalan dengan baik disemua browser
2. Sistem Penilaian Point Mahasiswa sangat membantu mahasiswa dan petugas verifikasi dalam penilaian point mahasiswa.

## SARAN

Adapun saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan sistem penilaian point mahasiswa berbasis web yaitu :

1. Implementasi Sistem Penilaian Point Mahasiswa Berbasis Web ini dapat dikembangkan menjadi interface yang lebih user friendly, misalakan berbasis mobile.
2. Sistem dapat dikembangkan dengan sub lingkup yang lebih luas yang bisa terintegrasi antar bagian

## DAFTAR PUSTKA

- [1] Achmad Nurholid, 2016, Aplikasi Sistem Point Mahasiswa, Universitas Kristen Maranatha Surabaya
- [2] Chantriano Rico, 2014, Sistem Kredit Poin Mahasiswa UPN Veteran, Universitas Pembangunan Nasional UPN Veteran. Yogyakarta
- [3] STMIK Akakom Yogyakarta, 2019, Buku Pedoman Sistem Penilaian Prestasi Mahasiswa, Bidang Kemahasiswaan, STMIK Akakom Yogyakarta